

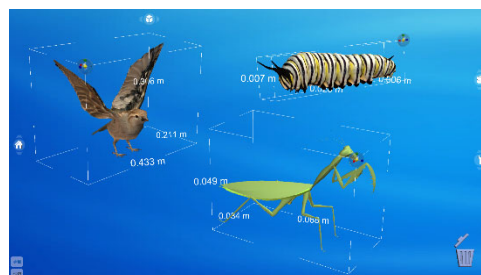
zSpace 虛擬實境實驗室《Studio 3D 模型的縮放和大小比較》

zSpace 虛擬實境系統提供了一個與現實世界整合的虛擬實境學習環境，運用 VR 和 AR 技術將平面化影像轉為一躍而上的立體化視覺，使探索、設計更貼近原真實可視的實體物件，建構出讓人身歷其境的虛擬互動情境。



本期將帶您認識Studio 3D模型縮放和大小比較的方法

在教學活動中經常探討的一個問題：這個物體到底有多大？它與其他物體的大小相比有何差異？例如我們想知道飛機的尺寸、熊的身高、太陽的直徑等訊息，以往只能透過別人給出的現有資料與圖片進行瞭解或比對。但是有了zSpace VR/AR設備，課堂完全可以還給學生，學生可以將這些3D模型放到眼前來研究啦！

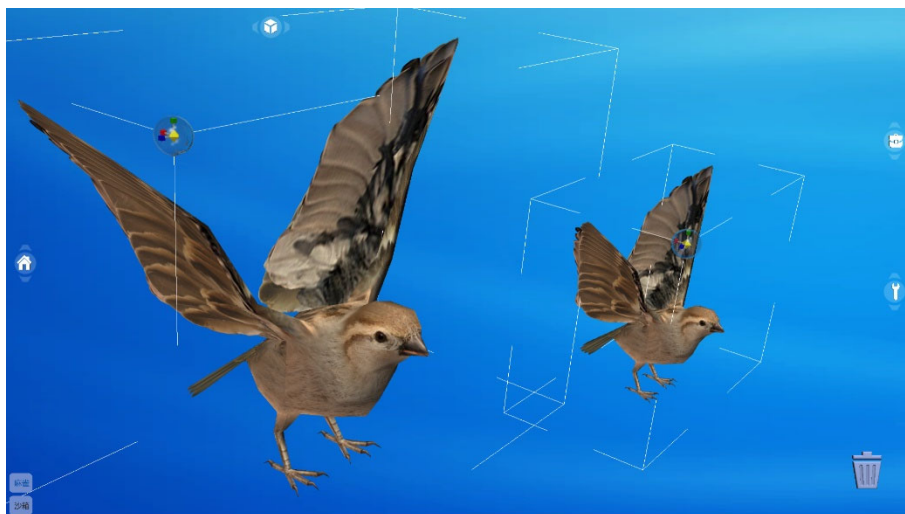


【操作方法】

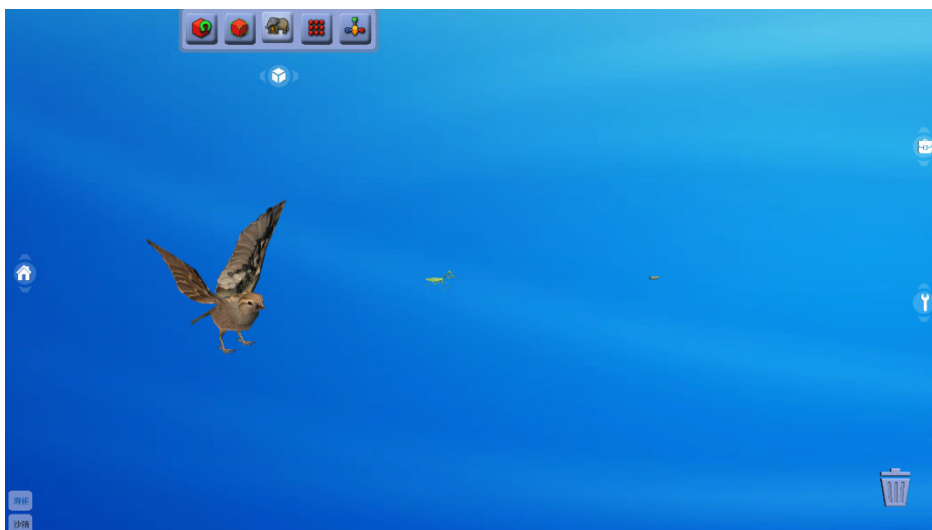
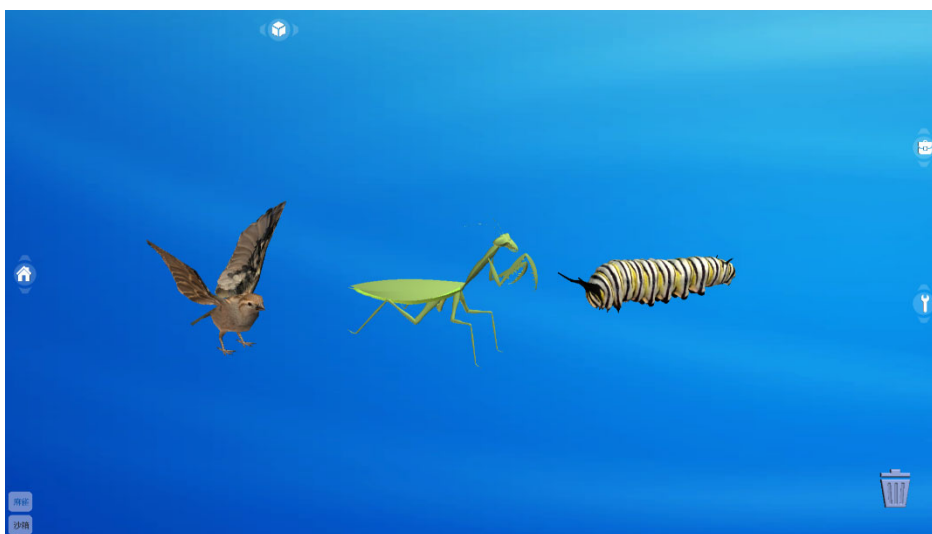
1. 開啟 zSpace Studio 3D 模型後，選擇畫面上方的  頂部工具列按鈕，然後點擊  調整大小按鈕，將會在 3D 模型外框上顯示  圖示。



2. 長按 3D 模型外框上的  **調整大小** 按鈕，並向外拖曳可放大模型，向內拖曳可縮小模型。



3. 當畫面中有多個 3D 模型時，可選擇畫面上方的  **頂部工具列** 按鈕，然後點擊  **比較大小** 按鈕，會根據實際尺寸來調整模型大小，呈現出直觀的視覺對比。



4. 若要比較大小的模型比例相差太大，如地球和汽車、大象和螞蟻，系統會顯示「我們無法比較這些模型，此場景的“模型 A”比“模型 B”大 N 倍」的訊息。此時，建議使用  直尺工具手動測量每個模型的尺寸，或是利用  顯示尺寸功能按鈕直接顯示所有模型的長、寬、高，快速比較這些模型的大小。

