

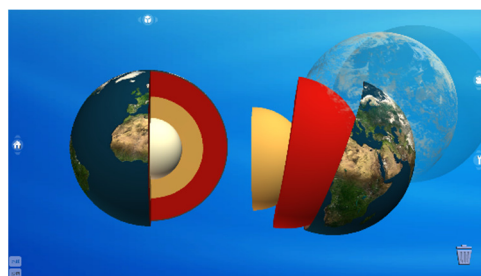
zSpace 虛擬實境實驗室《Studio 3D 模型的拆解與拼組》

zSpace 虛擬實境系統提供了一個與現實世界整合的虛擬實境學習環境，運用 VR 和 AR 技術將平面化影像轉為一躍而上的立體化視覺，使探索、設計更貼近原真實可視的實體物件，建構出讓人身歷其境的虛擬互動情境。



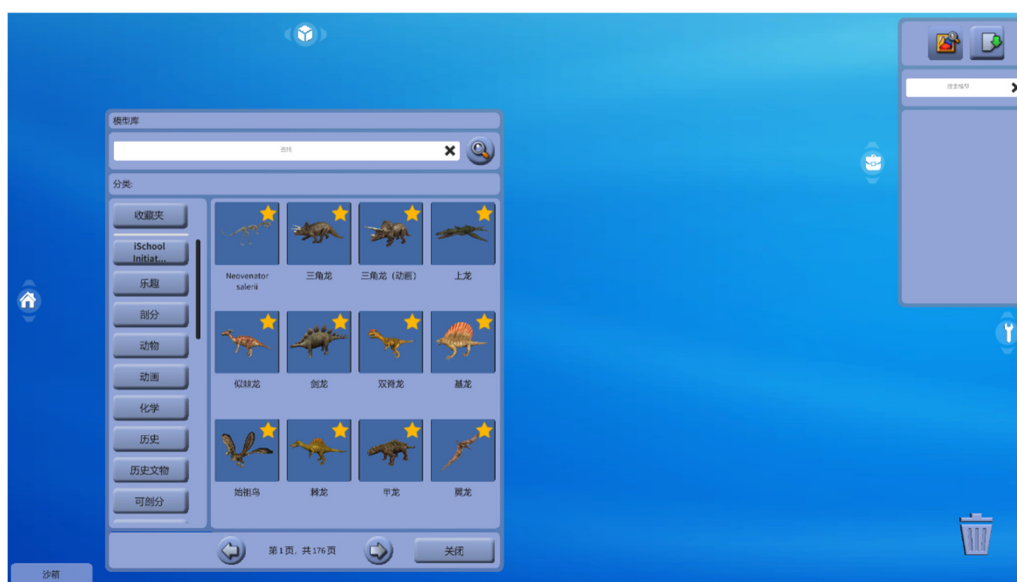
本期將帶您認識Studio 3D模型的拆解與拼組

Studio內建多樣化的3D模型，常見的操作是在三維空間任意翻轉與觀察，但若想更深入瞭解模型的結構，可選擇“可剖分”模型，重覆拆解與組裝機械、交通工具等3D模型，或對動植物、人體、天體的結構進行解剖觀察，學生可在自由探究的過程中鞏固知識、拓展學習。



【操作方法】

1. 開啟 zSpace Studio 後，選擇畫面右側的  實驗器材包按鈕，在跳出視窗上點擊  模型庫按鈕，將會開啟模型庫視窗。



2. 點選**模型庫**視窗左側的**可剖分**目錄，目錄下的模型皆為可拆解的模型；若要選擇指定類別的可拆解模型，可再點選第二個目錄。



3. 將選中的模型拖移到畫面中，然後按壓虛擬互動筆右側的按鍵，並在快選功能表上點選 **剖析模式**按鈕，即可將模型的每個元件逐一進行拆解。若為不可拆解的模型， **剖析模式**將呈灰色狀，無法選用。



4. 若要取消剖析模式來進行其他的操作，可點選快選功能表上的 **移動**按鈕；或按下鍵盤的空白鍵（SPACE 鍵），可快速切換**移動**與**解剖**二種操作模式。

5. 若要組裝已拆解的模型，點選畫面上方的🏠**頂部工具列**按鈕，然後選擇🔄**重新裝配模型**按鈕，可快速地將已分解的部分返回原位。

