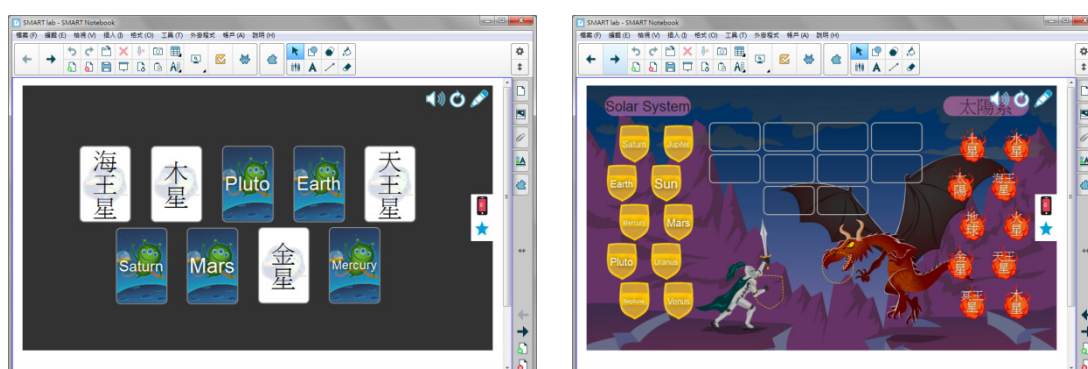


SMART Notebook 16 特色功能《課程活動建立程式 - 管理內容》

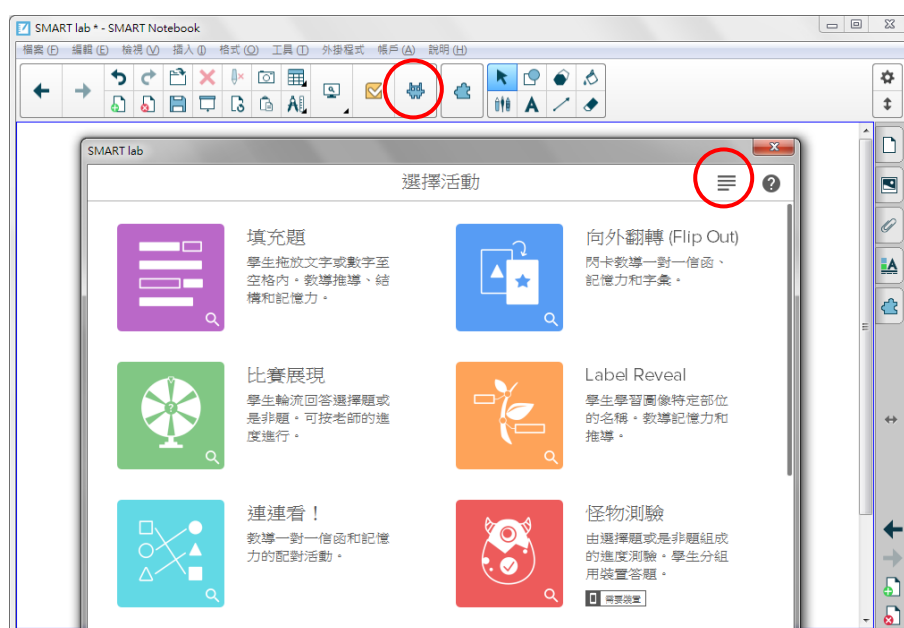
SMART Notebook 教材編輯暨教學軟體是一款功能強大、易於使用的合作學習軟體，內建各式素材資源與教學模板，可以輕鬆製作互動式課程教材，更可整合多媒體影音素材，是教學設計的好幫手。

本期將介紹課程活動建立程式（Lesson Activity Builder）的管理內容功能，建置各類互動活動時，可將內容儲存並套用在另一個活動之中，只要符合各活動的基本模式，同一主題的內容只需編輯一次，就能快速衍生多種互動活動，例如，原本屬於向外翻轉（Flip Out）的翻牌活動，可衍變成連連看（Match'em Up）的配對活動，教學應用將更廣泛。



【操作方法】

1. 在 Notebook 16 工具列中點選  SMART lab 課程活動建立程式，然後在選擇活動頁面點選右上方的  管理內容按鈕即可編輯活動內容。



2. 在**管理內容**的**概述**頁面選擇**新建**選單，可自訂四種類型的清單內容，包含已配對的對組、測驗、單一清單、學生清單。



3. 確定欲新增的清單類型後即可輸入清單名稱及內容；若需添加圖片，可將圖片從檔案總管直接拖移至  圖框區，或點擊圖框區後再插入圖片；編輯完成後按儲存按鈕，將可在**概述**頁面檢視所編輯的清單。



4. 若是已編輯完成的 SMART lab 活動，可在編輯頁面點選  儲存按鈕，直接從活動中儲存清單內容。向外翻轉及連連看的內容會儲存至「已配對的對組」；比賽展現、怪物測驗、極速賽車、Response2 的內容會儲存至「測驗」；排名順序及超級分類的內容會儲存至「單一清單」。



5. 若要將清單內容匯入至 SMART lab 活動，可在選擇活動項目後，點選  載入按鈕，將會顯示可套用的清單項目，確認後按下載入按鈕即可將已建立的清單內容匯入至活動中使用。



6. SMART lab 活動的清單項目，除了測驗問答等內容清單，還包含可在活動中進行隨機挑人活動用的「學生清單」，只要事先在 **管理內容** 建立學生清單後，即可透過啟用 **★比賽元素**，進行 **隨機作業（學生）**。

