

SMART Notebook 16 特色功能《課程活動建立程式 - 極速賽車》

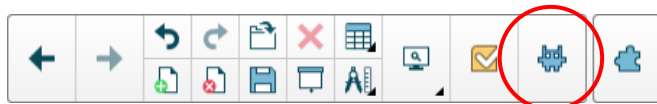
SMART Notebook 教材編輯暨教學軟體是一款功能強大、易於使用的合作學習軟體，內建各式素材資源與教學模板，可以輕鬆製作互動式課程教材，更可整合多媒體影音素材，是教學設計的好幫手。

本期將介紹課程活動建立程式（Lesson Activity Builder）的極速賽車（Speedup）活動，本活動將問答活動整合至賽車競速比賽，正確率越高，答題速度越快，車速就越快，先到達終點者為勝。競速遊戲讓答題過程不再枯燥乏味，藉由同儕間的競賽可調動學生的積極性，集中學生的注意力，刺激學生主動學習，以提高教學效果。



【操作方法】

1. 在 Notebook 16 工具列中點選  圖示，就會在頁面中顯示 SMART lab 課程活動建立程式。



2. 在新增活動頁面選擇極速賽車（Speedup）活動，然後按下新增此活動按鈕。




3. 在**範本和主題**頁面選擇欲套用的模版後，按下一步按鈕。



4. 點選**+新增問題**按鈕後即可輸入欲測驗之問題，活動中最多會顯示 10 道題目。

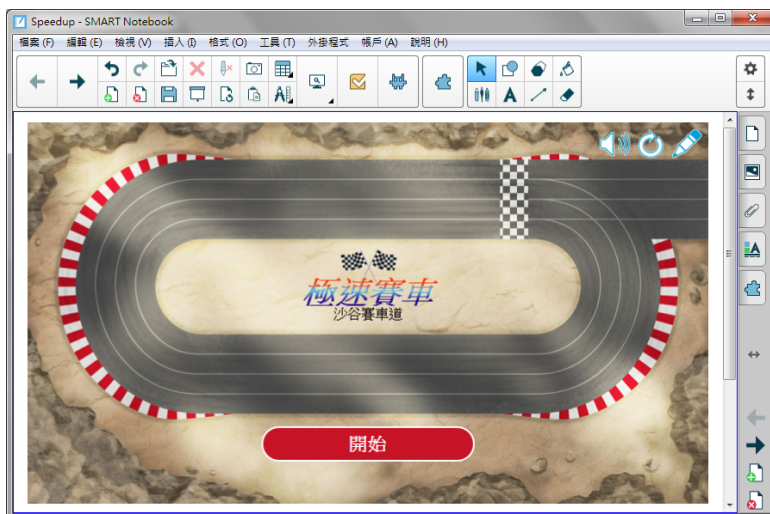


5. 在**問題**頁面的左側欄位輸入問題，並可設定每題是否要限制作答時間，題目會在指定時間內自動切換到下一題；在右側欄位輸入選項並設定答案；若需新增問題，點選下方的**+新增問題**按鈕；若需刪除問題，點選**刪除此問題**按鈕，編輯完成後按下**完成**按鈕。

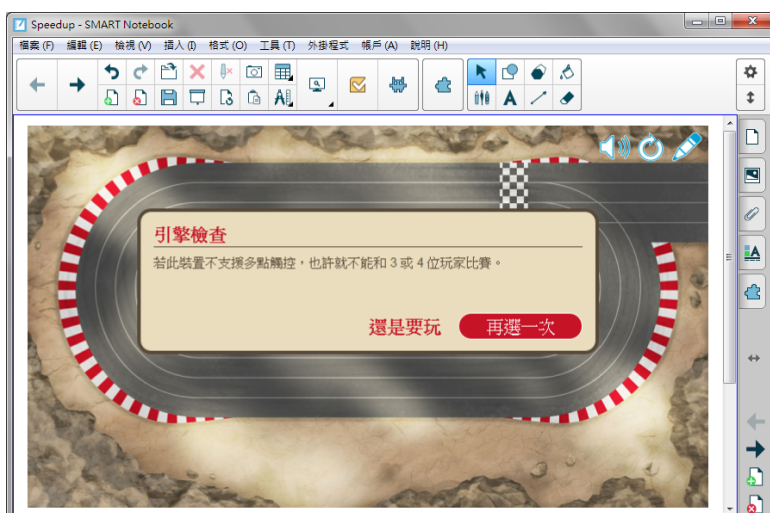
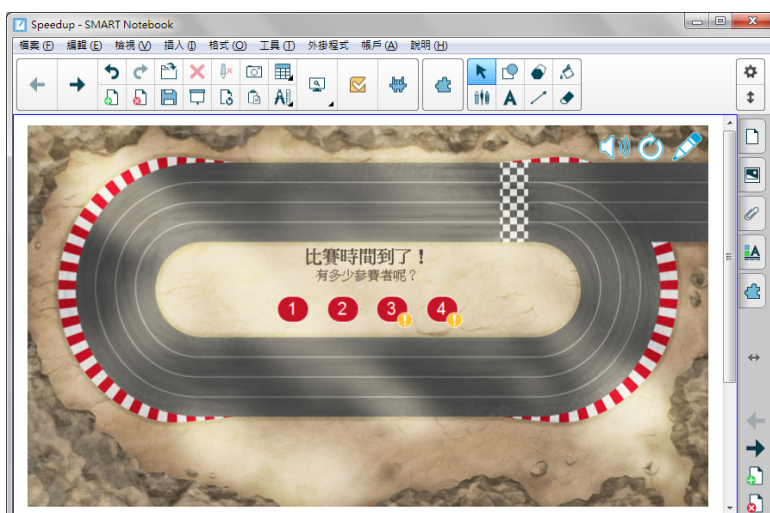
6. 返回問題列表可確認每道題目與答案，拖移項目編號可調整題目順序，按下  圖示可修改問題內容，完成後按下**下一步**按鈕。

活動中的問題 (5)	答案
1. 「此篇文章構思○○，文辭優美，值得一讀再讀。」缺空處宜...	巧妙
2. 「這本書必須經過填密○○後，才可以出版發行。」缺空處宜...	校對
3. 「這齣戲因為配角的○○，使主角形象更為鮮明。」缺空處宜...	烘托
4. 「他一昧○○自己的過失，讓人生厭。」缺空處宜填入下列何...	粉飾
5. 「這兩種藥不能同時服用，否則藥效會○○。」缺空處宜填入...	抵消

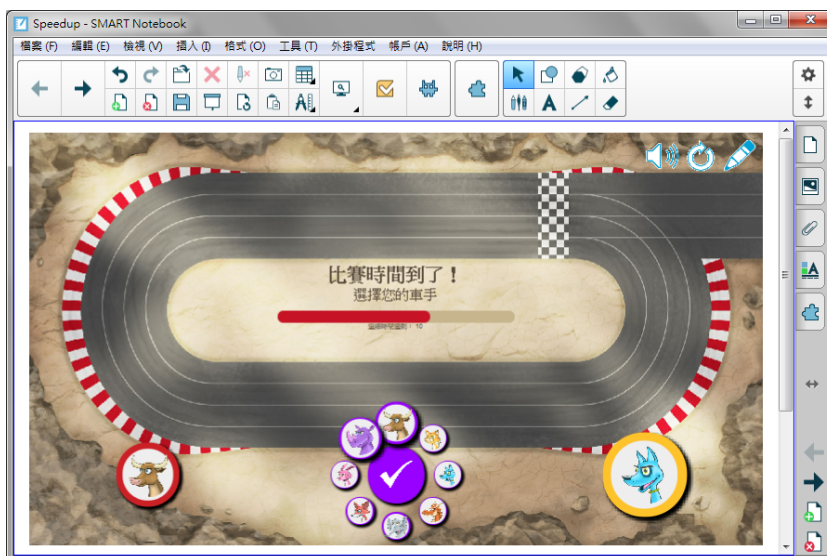
7. 由於極速賽車（Speedup）活動不支援遊戲元件，題目設定完後會直接進入活動畫面，按下開始按鈕即可啟動活動。



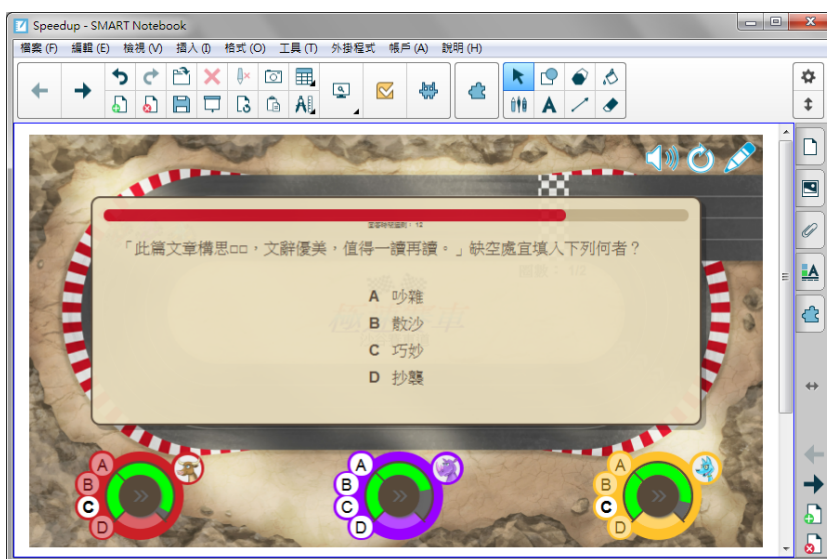
8. 選擇參賽者人數，最多可有四位賽車手參賽，若執行活動的裝置不支援多點觸控功能，第三或第四位參賽者不一定能同時參加競賽。



9. 每位參賽者分別選擇一個賽車手頭像後，按下中間的勾號以確認選取動作，若未在時限內選擇完畢，系統會指派一個替身參賽。



10. 比賽開始後，會在賽道上的不同節點自動顯示題目，每位參賽者選擇對應於自己的賽車控制盤上的字母來回答問題，若答題正確，會提供較優質的加速效果，可比賽過程中按下賽車控制箭頭的渦輪增壓來提高速度。



11. 當比賽結束後，會顯示賽車手的排名、答題時間以及答對題數，按下**查閱答案**按鈕可重新檢視題目內容。



12. 按下**顯示答案**按鈕可瀏覽正確答案; 按下**顯示遊戲者**按鈕可觀看每位參賽者的答題結果，分別點選參賽者的頭像，可進一步瀏覽答題選項。

