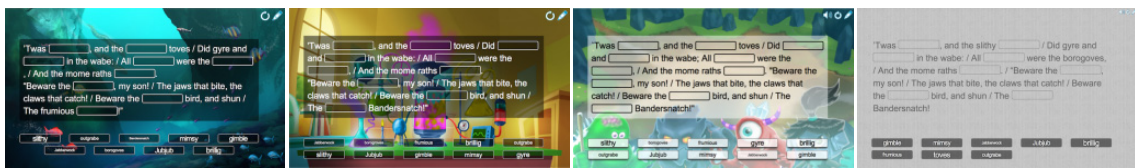


SMART Notebook 16 特色功能《課程活動建立程式 - 填充題》

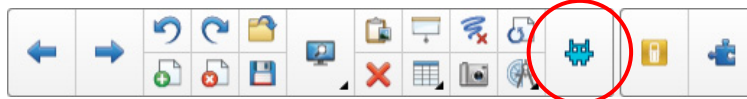
SMART Notebook 教材編輯暨教學軟體是一款功能強大、易於使用的合作學習軟體，內建各式素材資源與教學模板，可以輕鬆製作互動式課程教材，更可整合多媒體影音素材，是教學設計的好幫手。

本期將介紹課程活動建立程式（Lesson Activity Builder）的填充題（Fill in the Blanks）活動，本活動是將一段文章或數個句子中的缺空處填入適合的詞語，以增進學生的閱讀理解能力，更提供海底世界、實驗室、怪獸村或是簡單填空活動等主題模版，任選一個喜愛的課程活動模版後，即可進行內容的編輯。



【操作方法】

1. 在 Notebook 16 工具列中點選  圖示，就會在頁面中顯示 SMART lab 課程活動建立程式。




2. 在新增活動頁面選擇填充題（Fill in the Blanks）活動，然後按下新增此活動按鈕。



3. 在**範本和主題**頁面選擇欲套用的模版，然後在**答案**欄位設定檢驗答案的模式，若設定為**正確/不正確**，會在完成填空後進行答案的檢核，有**立即檢查答案**和**學生完成後檢查答案**二種檢核方式；或是設定為**偏好**，則無需判別答案，學生可經由討論後自由決定缺空處填入的內容，設定完成後即可按**下一步**按鈕。



4. 在**編輯文字**區域輸入填充題內容，欲讓學生填空處需加上**{{ }}**的符號，並在刮號內輸入正確答案（如下圖）；或是直接輸入文字後，按**定義空間**按鈕，由下方的填充格中拖移編輯區，再拖動  藍色把手調整填空內容。本活動最多可輸入 **300** 個字元以及 **10** 個填空項目，編輯完成後按**下一步**按鈕。





5. 選擇要套用的遊戲元件後即可開始活動。填充活動開始後，選項會在頁面下方隨機擺放，再由學生拖移字卡到文句中的缺空處。若檢核方式設定為**立即檢查答案**，只要拖移錯誤答案，選項會返回原位，需要再次進行答題，直到答對為止；若檢核方式設定為**學生完成後檢查答案**，則在尋找到最佳答案後再一併確認是否回答正確，出現綠色勾號表示答題正確，紅色叉號表示答題錯誤。若檢核方式設定為**偏好**，不會判斷答題對錯，適用於造句練習等活動。

