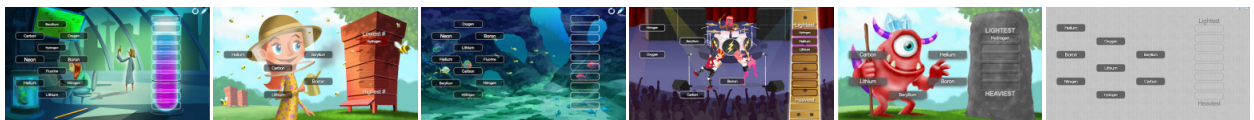


SMART Notebook 16 特色功能《課程活動建立程式 - 排名順序》

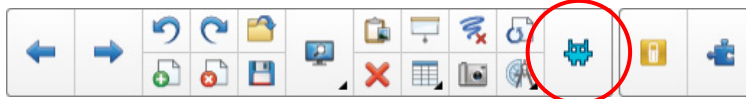
SMART Notebook 教材編輯暨教學軟體是一款功能強大、易於使用的合作學習軟體，內建各式素材資源與教學模板，可以輕鬆製作互動式課程教材，更可整合多媒體影音素材，是教學設計的好幫手。

本期將介紹課程活動建立程式（Lesson Activity Builder）的排名順序（Rank Order）活動，本活動是讓學生依指定的順序排列項目，如：數字大小、時間先後、實驗步驟、詩文排序等；或是建立沒有正確順序的活動，如選出最喜歡的顏色、最想吃的食物等，並提供實驗室、養蜂場、海底世界、搖滾樂團、怪獸村或是簡單排序活動等主題模版，任選一個喜愛的課程活動模版後，即可進行內容的編輯。



【操作方法】

1. 在 Notebook 16 工具列中點選  圖示，就會在頁面中顯示 SMART lab 課程活動建立程式。



2. 在新增活動頁面選擇排名順序（Rank Order）活動，然後按下新增此活動按鈕。



3. 在**範本和主題**頁面選擇欲套用的模版，然後在**答案**欄位設定排列順序的模式，若設定為**正確/不正確**，會在排序後進行答案的檢核，有**立即檢查答案**和**學生完成後檢查答案**二種檢核方式；或是設定為**偏好**，則無需判別答案，學生可經由討論後自由決定排序，設定完成後即可按**下一步**按鈕。



4. 在左側欄位輸入要排列順序的項目，活動最多可顯示前 10 個項目，建立文字項目時，除了逐一輸入內容外，也可以從外部檔案一口氣複製全部的項目文字到欄位中，但每個項目需為獨立的一行。若是圖片排序題，則按下項目旁的  圖示以選擇圖片檔案，或從資料夾中直接拖移圖檔至項目欄位中。



5. 若需要在欄位中新增並插入新的項目，則按下**插入列**按鈕，或是直接輸入在空白欄位中，再拖移項目編號以調整順序。在右側欄位設定項目的排序方式，可選擇預設值或自行輸入內容；若按下**翻轉標籤**按鈕，則排列順序的提示會前後對調，此時，記得在左側欄位按下  圖示以同步修改項目順序，編輯完成後按**下一步**按鈕。



6. 選擇要套用的遊戲元件後即可開始活動。排序活動開始後，圖片或文字項目會在頁面中隨機擺放，按下圖片右下方的  圖示，可放大觀看圖片內容。若先前設定檢核方式為**立即檢查答案**，學生只要拖移其中一個項目至排序板中，就會立即進行答案的驗證，當排序正確時，項目會保留在排序板中，當排序錯誤時，項目會返回原位，需要再次進行排序直到答對為止；若檢核方式設定為**學生完成後檢查答案**，則在尋找到最佳答案後再一併確認是否回答正確，出現綠色勾號表示答題正確，紅色叉號表示答題錯誤。

