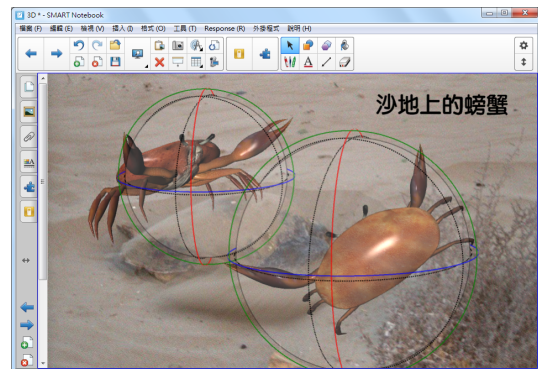


SMART Notebook 14 特色功能《整合 3D 情境模擬軟體》

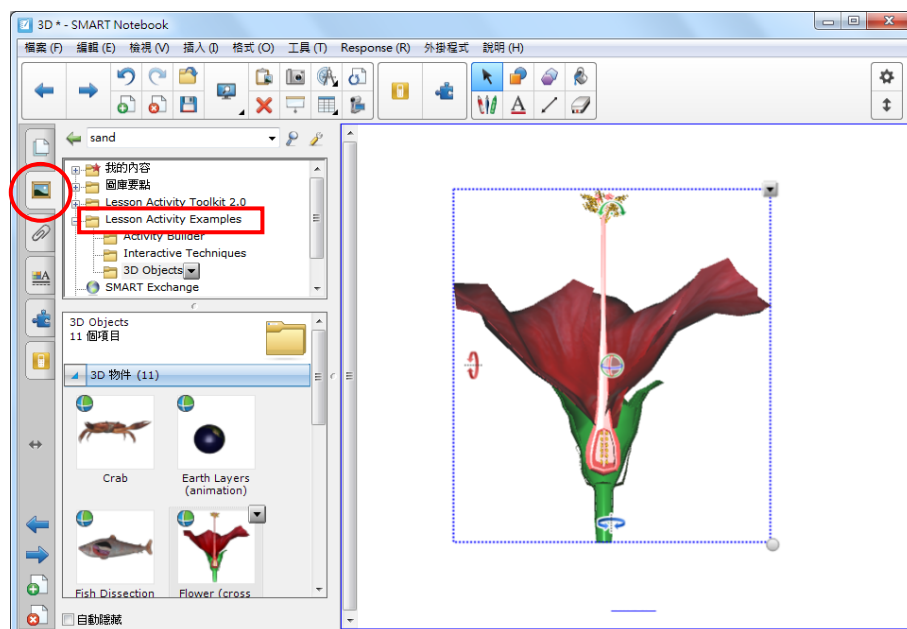
SMART Notebook 教材編輯暨教學軟體是一款功能強大、易於使用的合作學習軟體，內建各式素材資源與教學模板，可以輕鬆製作互動式課程教材，更可整合多媒體影音素材，是教學設計的好幫手。

本期將介紹 Notebook 14 軟體整合 3D 情境模擬軟體的操作方式，讓您輕鬆地將 3D 模型匯入至課程單元，方便學生從各種角度立體地操作 3D 物件，還能直接探索圖形的內部構造，無論是建築物內部的隔間設計或是人體的心臟結構都能清晰透視，學習物件變得栩栩如生，如同身歷其境般體驗學習的奧妙，激發無限創意與想像，課程變得更加富有吸引力。

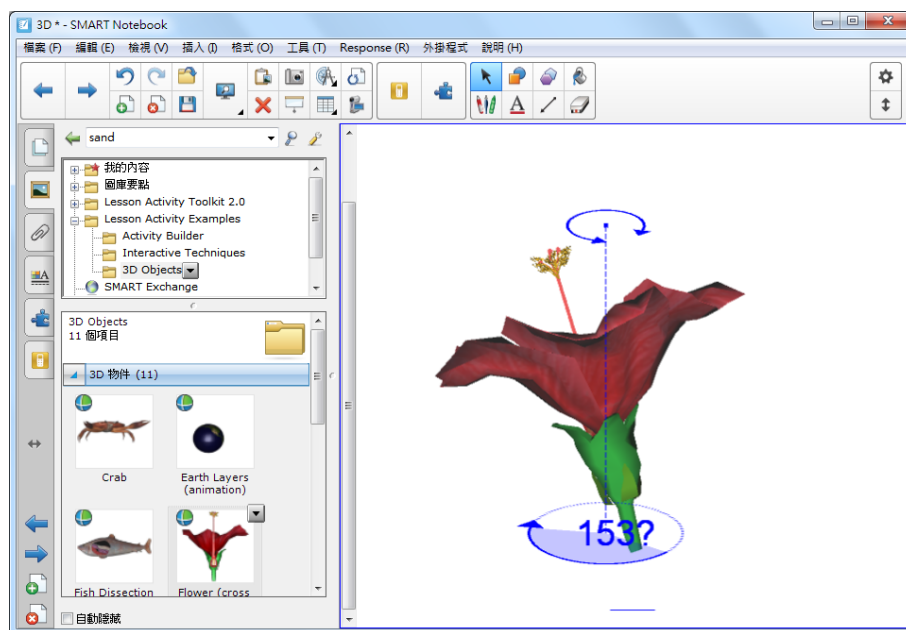


操作方法（本工具為 SMART Notebook 14.2 版本新增的功能）

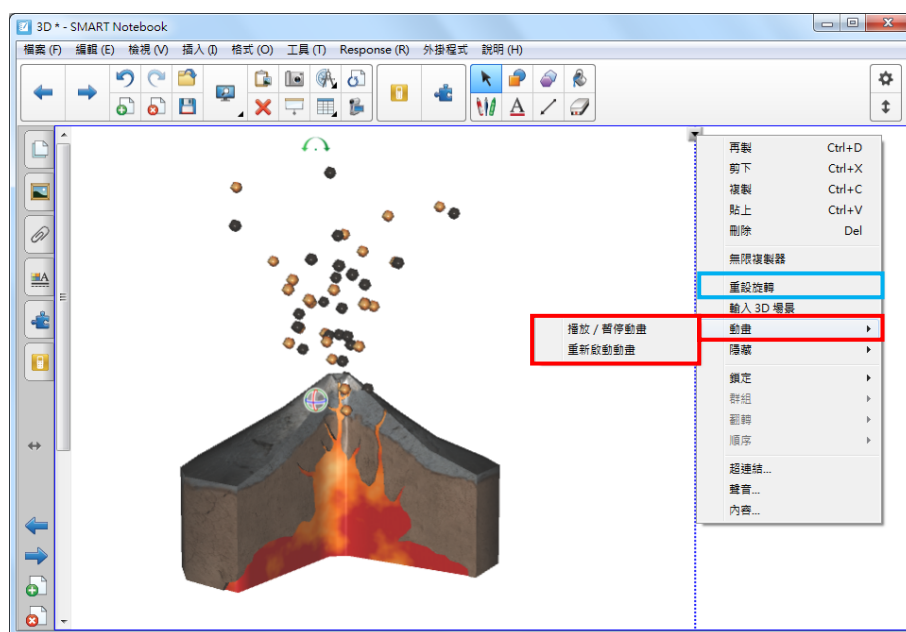
1. 在 Notebook 側邊工具列中點選  圖庫標籤，然後在圖庫中選擇 Lesson Activity Examples 類別下的 3D Objects 資料夾，即可從下方的縮圖區內選取 3D 物件至頁面中。



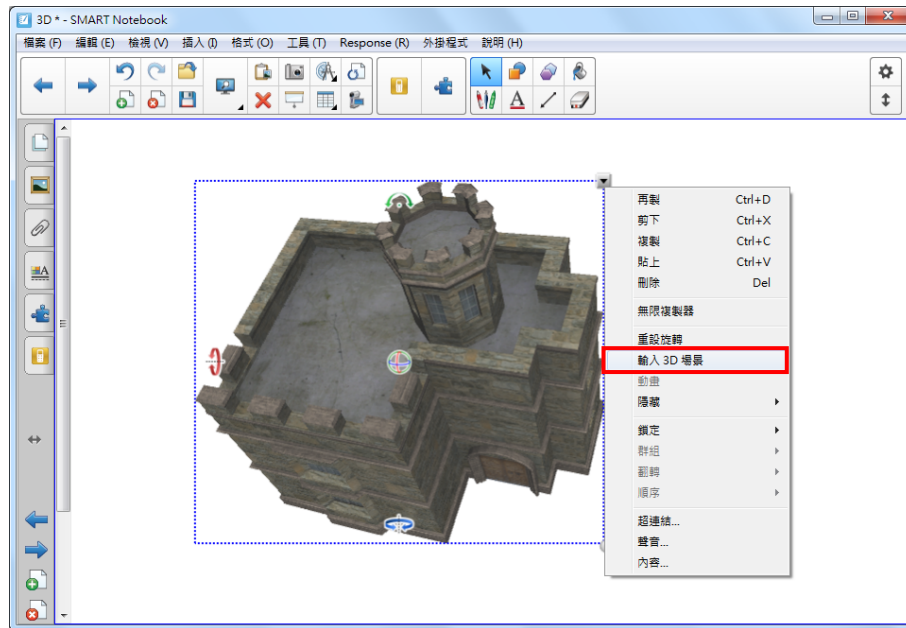
2. 點選 3D 物件後，可按住側邊的旋轉控制柄： 繞著水平軸旋轉、 繞著垂直軸旋轉、 繞著中心點旋轉，3D 物件將會沿著單一方向進行旋轉；或是按住物件中央的 自由旋轉控制柄，任意旋轉 3D 物件的角度。



3. 在 3D 物件上按滑鼠右鍵或編輯鈕，並在跳出選單上選擇**重設旋轉**選項，會將物件還原至初始視角；若 3D 物件本身有動畫效果，可選擇**播放/暫停動畫**、**重新啟動動畫**選項來控制動畫的播放與停止。



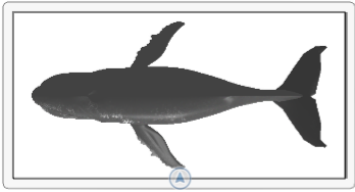
- 若要瀏覽 3D 物件的內部構造，在物件上按滑鼠右鍵或編輯鈕，並在跳出選單上選擇**輸入 3D 場景**選項，即可進入 3D 場景的全螢幕導航模式。



- 在 3D 場景中點選左下方的導航控制鈕即可從不同的角度與方位來觀看 3D 模型；左上方的導覽視窗則顯示你目前的所在位置；若導航控制鈕或導覽視窗遮蔽了畫面上的 3D 物件，可將其拖移至畫面的其他位置；最後，按下右上方的 **結束**按鈕即返回 Notebook 模式。



導航控制鈕說明

導航控制鈕	鍵盤按鍵		說明
位置控制鈕 		↑	向前移動
		↓	向後移動
		←	向左移動
		→	向右移動
高度控制鈕 		PgUp	提升高度
		PgDn	降低高度
		Q	逆時針轉動
		E	順時針轉動
方向控制鈕 		W	方向朝上
		S	方向朝下
		A	方向朝左
		D	方向朝右
導覽地圖 	--		 方位指針 即時指示目前的位置與方向
結束按鈕 	ESC		離開 3D 場景導航模式