



SMART Notebook 11 特色功能《活動建置器 - 編輯篇》

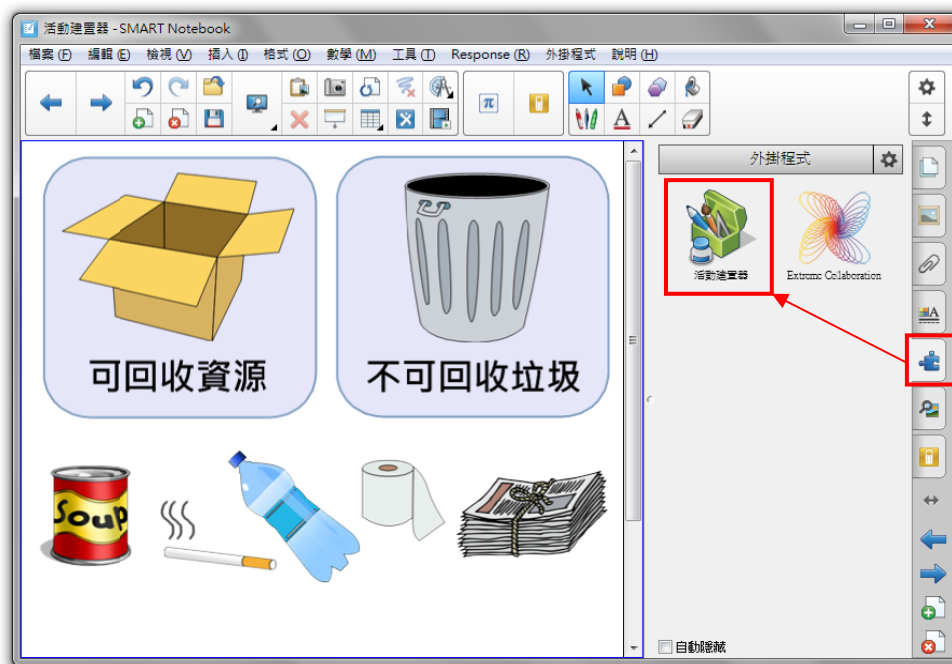
SMART Notebook 教材編輯暨教學軟體是一款功能強大、易於使用的合作學習軟體，內建各式素材資源與教學模板，可以輕鬆製作互動式課程教材，更可整合多媒體影音素材，是教學設計的好幫手。

本期將介紹「活動建置器」的編輯設定方法，相較於 Lesson Activity Toolkit 工具可輕鬆套用現成的模板進行編輯，享有簡單又快速設計互動教材的優勢。「活動建置器」提供更具彈性的設計方式，能夠在自訂的版面中創造出豐富的活動物件，可輕易地設計具有動畫與聲音的互動課程，並透過操作物件做出即時回應，令互動過程更有吸引力。

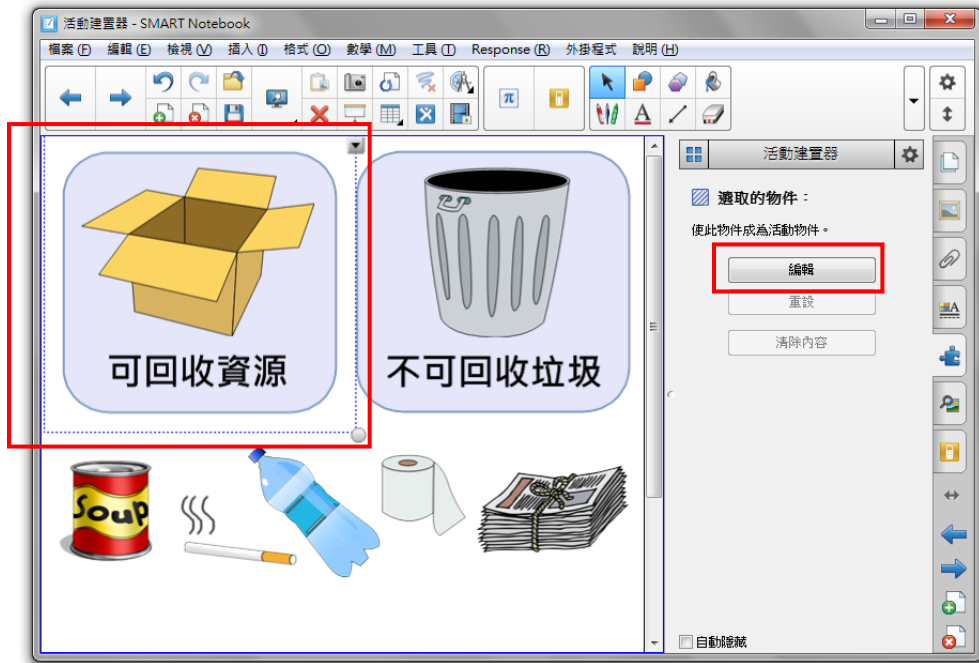


操作方法

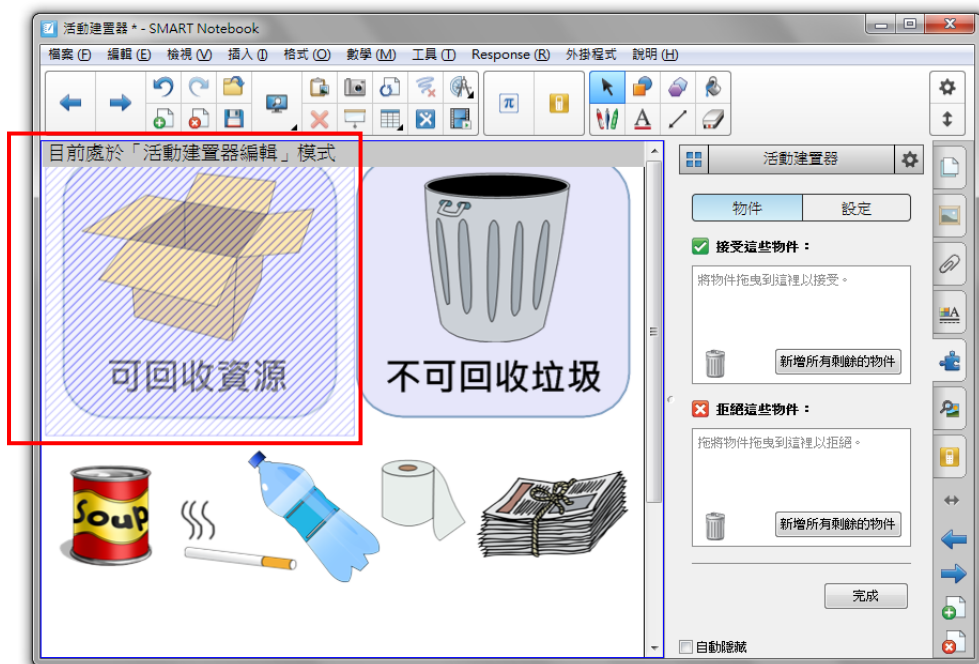
1. 在 Notebook 頁面設計活動內容的題幹項目及反應項目後，點選  外掛程式標籤，然後點選  活動建置器按鈕。




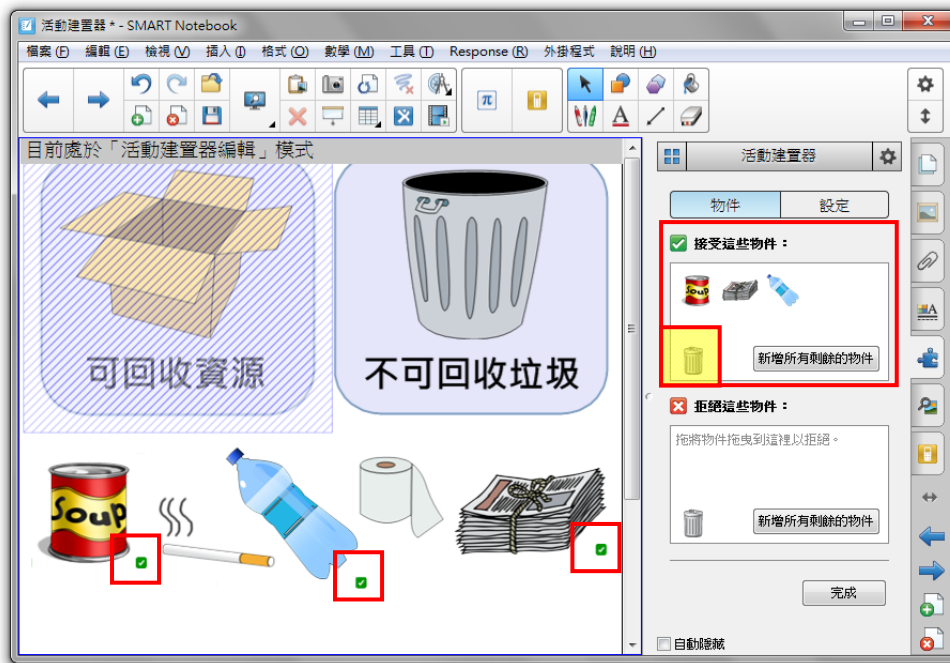
2. 以下資源回收分類的範例中預設要達到的效果為：將可回收資源放到紙箱中會即時被紙箱吸入，若放入錯誤的物品時會被彈回原處；同理，將不可回收垃圾放到垃圾桶中亦會被即時垃圾桶吸入，反之亦然。當選擇紙箱作為活動物件後（若同時有圖片及文字提示，建議設為**群組物件**），點選「**編輯**」按鈕。




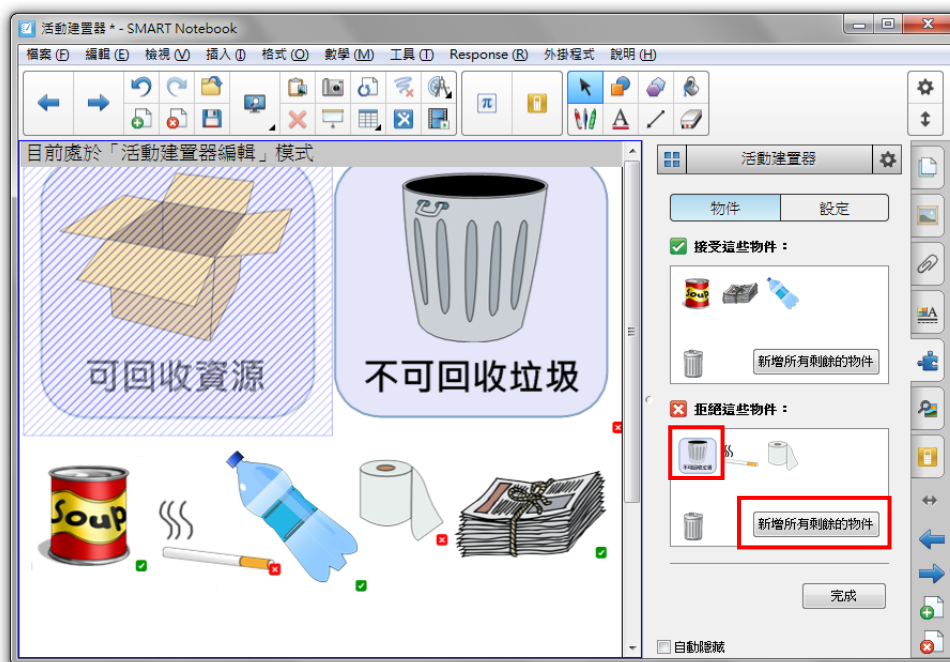
3. 此時，所選定要編輯的活動物件上會出現斜線標示，表示目前處於「**活動建置器編輯模式**」。



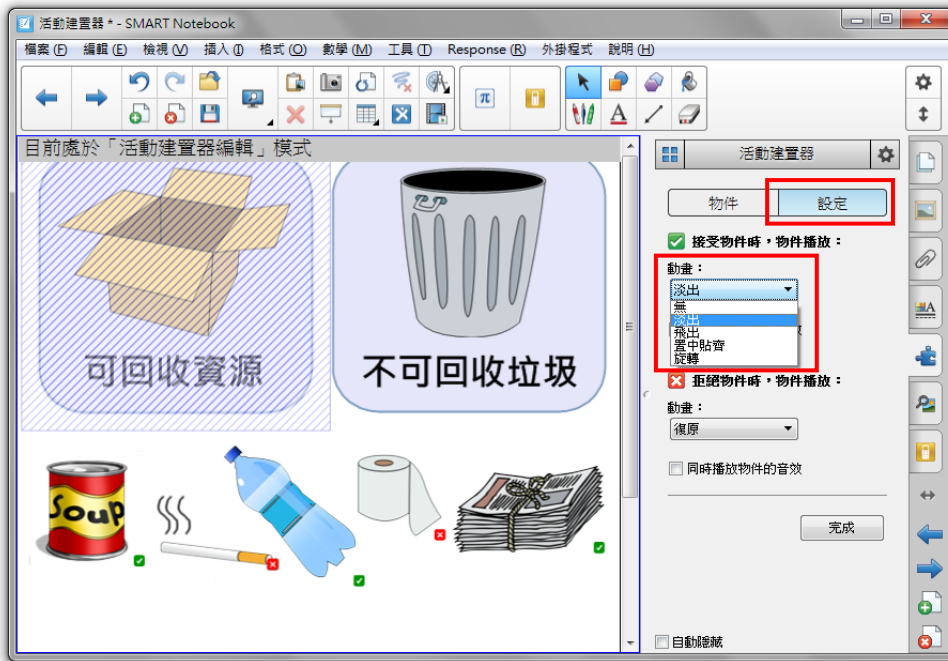
4. 在「物件」標籤中，將屬於正確答案的物件拖曳至上方的**接受這些物件**欄位，所選擇接受的物件旁邊會出現綠色勾號標記 。若要從方框內刪除物件，可將其拖動到垃圾桶圖示。



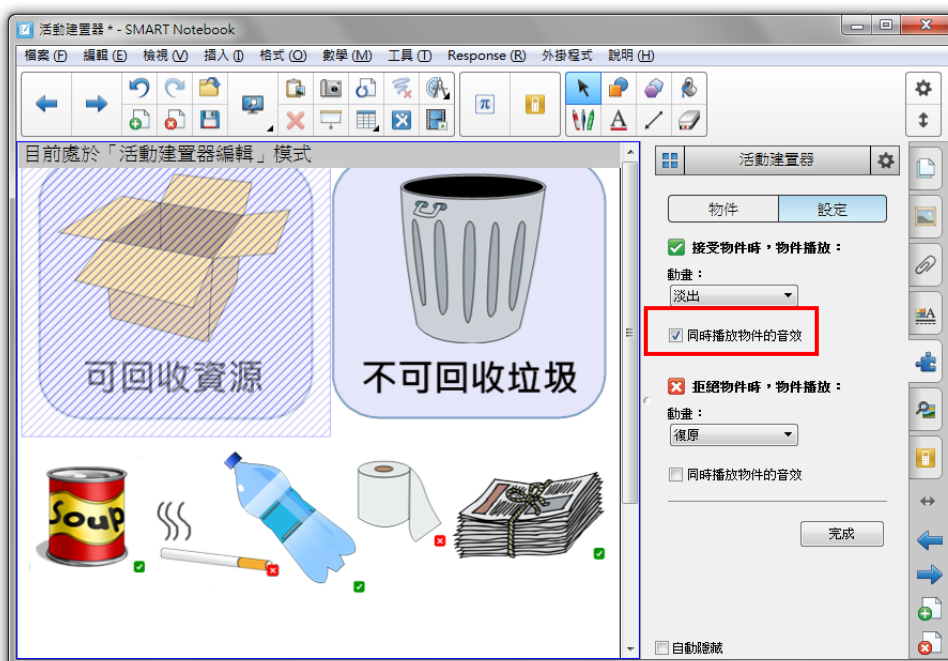
5. 將屬於錯誤答案的物件拖曳至下方的**拒絕這些物件**欄位，所選擇拒絕的物件旁邊會出現紅色叉號標記 。若要快速選擇要接受或拒絕頁面上任何剩餘物件，可在相應欄位中點選「新增所有剩餘的物件」按鈕；要注意的是，若頁面中同時設有多個活動物件，或有其他不屬於反應項目的物件(如題目說明、插圖等)，有可能會同時加入到該欄位中，因此，建議將這些物件全部設定為「鎖定位置」以利編輯，也可避免活動操作時誤觸到其他物件內容。



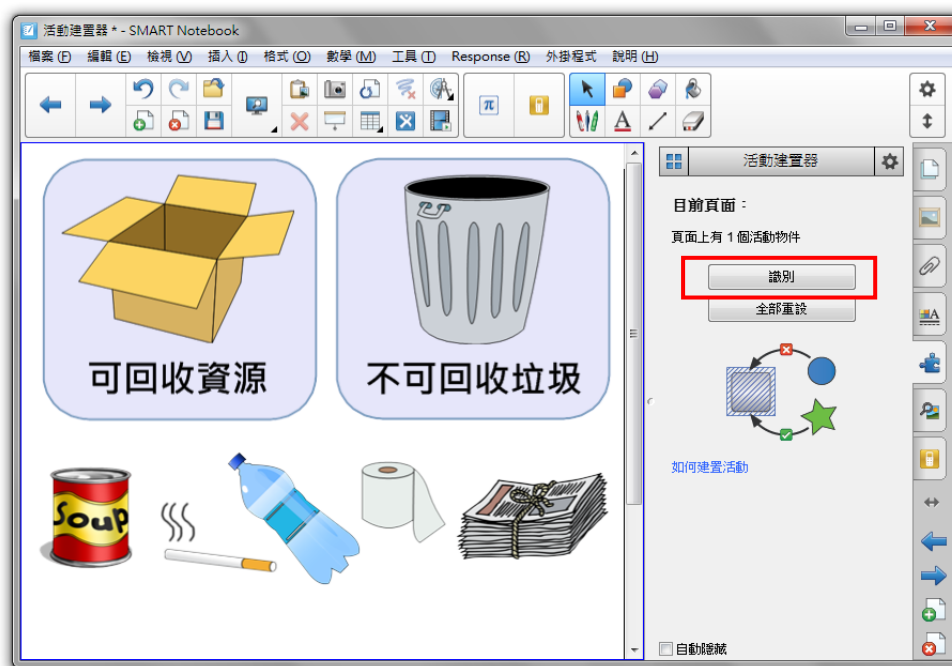
6. 在「設定」標籤中，可設定接受或拒絕這些物件時會產生的動畫效果。要注意的是，若設定為「淡出」或「飛出」，拖曳反應項目到相應的活動物件後會消失在畫面中；若設定為「置中貼齊」，反應項目會放置在活動物件中央；若設定為「旋轉」，反應項目會旋轉數圈後放置在活動物件上。



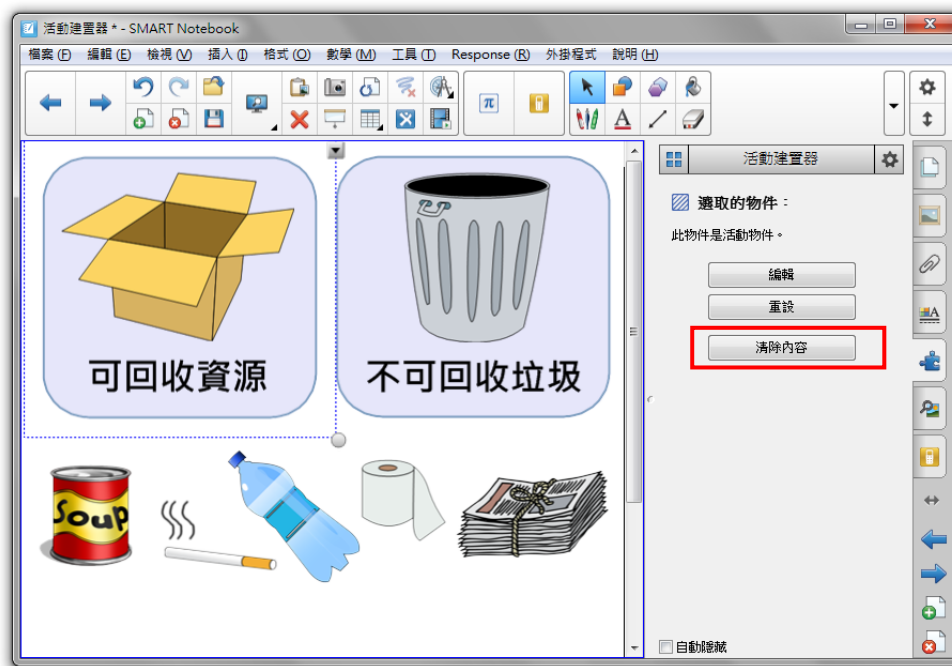
7. 在「設定」標籤中，還可勾選「同時播放物件的音效」選項，以設定接受或拒絕這些物件後是否會自動播放物件插入的音效或錄製的聲音。



8. 按下「**完成**」按鈕後，重覆上述方法完成所有活動物件的編輯；若不確定設定了哪個物件是活動物件，可按下「**識別**」按鈕，頁面上所有的活動物件會顯示藍色斜線標記約三秒鐘。



9. 若需要刪除所設定的活動物件效果，可點選活動物件後按下「**清除內容**」按鈕，就會還原成普通物件。



※下期預告：《活動建置器－操作篇》將介紹互動式活動的操作效果及操作小技巧。