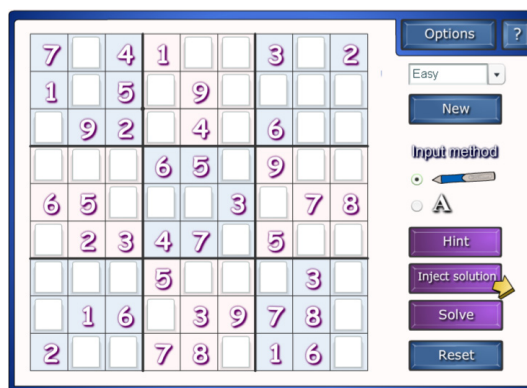


## Sudoku (數獨遊戲)與 Board Game (桌上遊戲)

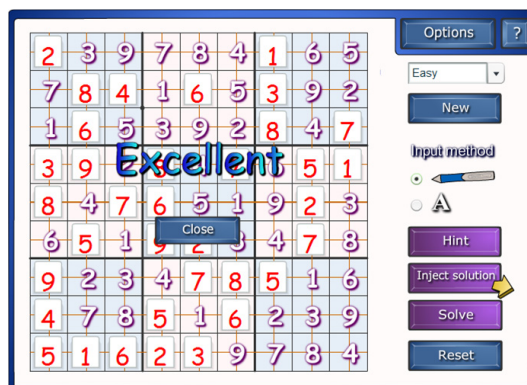
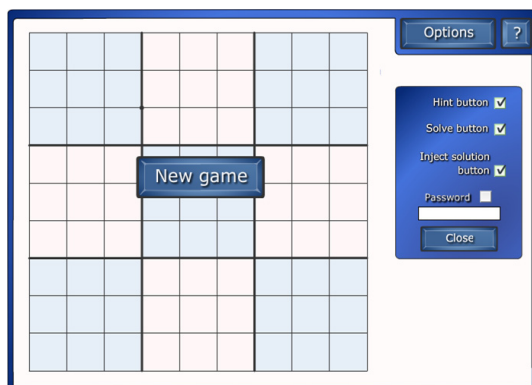
Lesson Activity Toolkit 圖庫是 SMART Notebook 軟體所提供的互動式課程活動工具箱，內含許多可依使用者需求自行編製內容的 FLASH 工具和模板，不論是問答活動或是遊戲式學習，藉由這些模板可讓教學更加彈性與多元，幫助您創造出獨具特色與專業性的互動課程。

本期將介紹益智遊戲模板－數獨遊戲 (Sudoku)，本工具是一種邏輯性的數字填空遊戲，只需九個九宮格，以及 1 到 9 不重複的阿拉伯數字，就能推敲出各種不同的數字組合，數獨遊戲不僅充滿著趣味性，更能增進邏輯推理能力。另一類為桌上遊戲(Board Game)模板，提供紙牌與棋藝遊戲，可在鍛煉腦力的同時享受無限樂趣。



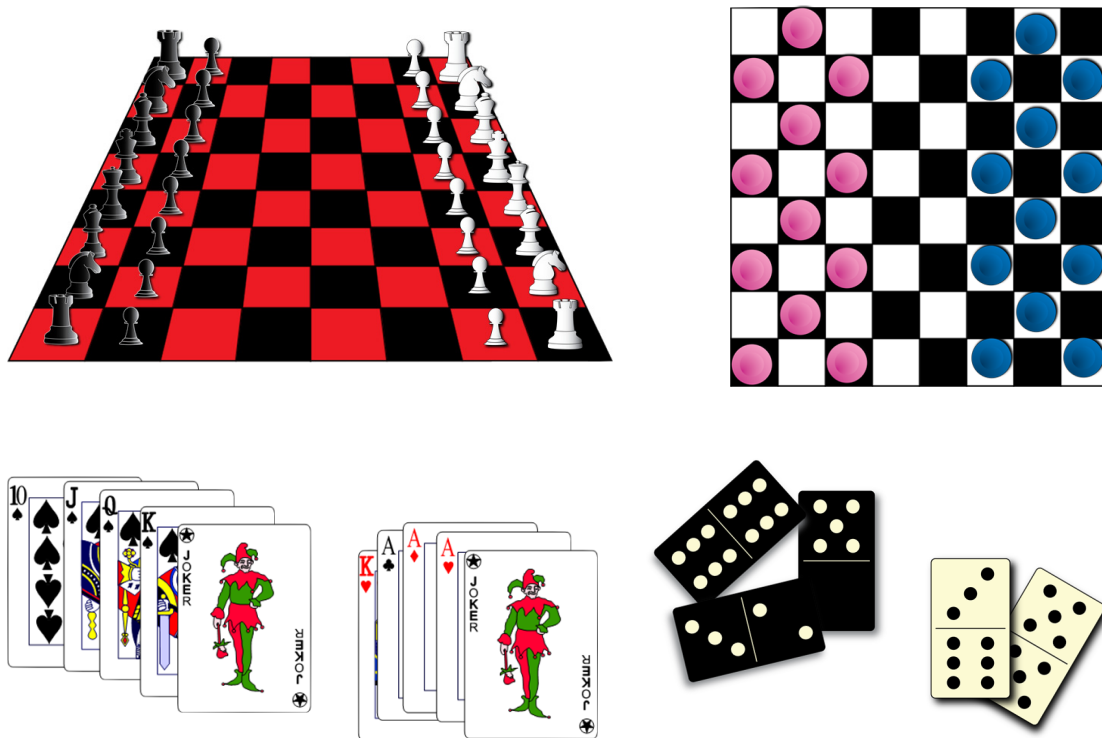
### 操作方法

在 Notebook 圖庫中選擇 Lesson Activity Toolkit 2.0 類別，並選取 Games 資料夾下的 Sudoku (數獨遊戲)，按下右上方 Options 按鈕可設定遊戲選項，勾選 Hint button 會顯示提示按鈕，勾選 Solve button 會顯示解答按鈕，勾選 Inject solution button 會顯示匯出正解按鈕；下拉選單可以設定數獨的難易程度；按下中間的 New game 按鈕即可開始遊戲。



活動開始後，可在 Input method 欄位選擇輸入答案的方式，分別為用筆寫出答案或用鍵盤輸入答案。謎題中會預先填入若干數字，玩家需要將 1 到 9 的數字填滿剩餘空格，讓每個數字在每個行、列及九宮格裡都只出現一次。按下 Hint 可取得一個數字答案；按下 Inject solution 會將正解圖片匯出至頁面中；按下 Solve 會顯示數獨正解；按下 Reset 可重新作答；按下 New 可開啟新局。

此外，Notebook 軟體更提供多種桌上遊戲的模板與組件。在 Notebook 圖庫中選擇 Lesson Activity Toolkit 2.0 類別，並選取 Games 資料夾，即可選擇各式遊戲模板進行活動，包含西洋象棋、西洋跳棋、撲克牌、骨牌、骰子等。



若需隨機產生骰子樣式、撲克牌花色、骨牌點數，可參閱第 26、30、32 期的嘉穎電子報內容，將有更詳細的說明。