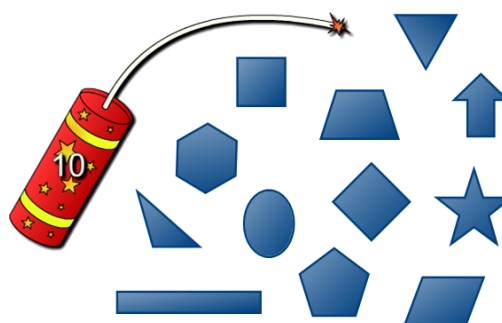


Firecracker (計時爆竹)與 Timer (計時器)

Lesson Activity Toolkit 圖庫是 SMART Notebook 軟體所提供的互動式課程活動工具箱，內含許多可依使用者需求自行編製內容的 FLASH 工具和模板，不論是問答活動或是遊戲式學習，藉由這些模板可讓教學更加彈性與多元，幫助您創造出獨具特色與專業性的互動課程。

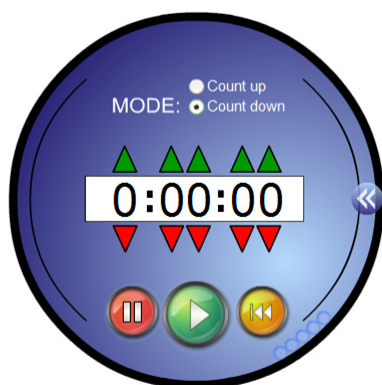
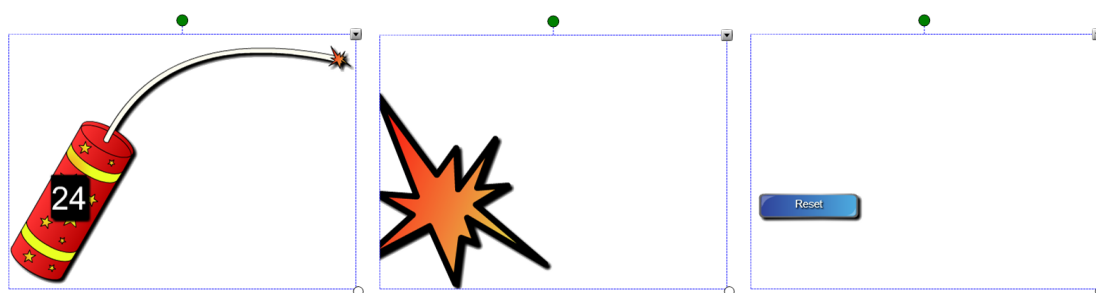
本期將介紹常用計時工具－計時爆竹 (Firecracker)與計時器(Timer)，可當作簡易型的碼錶使用，無論是利用正數計時器輔助時間的計算；或是運用倒數計時器顯示剩餘時間，當時間倒數至零時，計時器會發出聲音作為提醒，可增加遊戲的難度與刺激性，讓學生更加專注於課程活動中。

★ 請在時限內圈出所有的四邊形



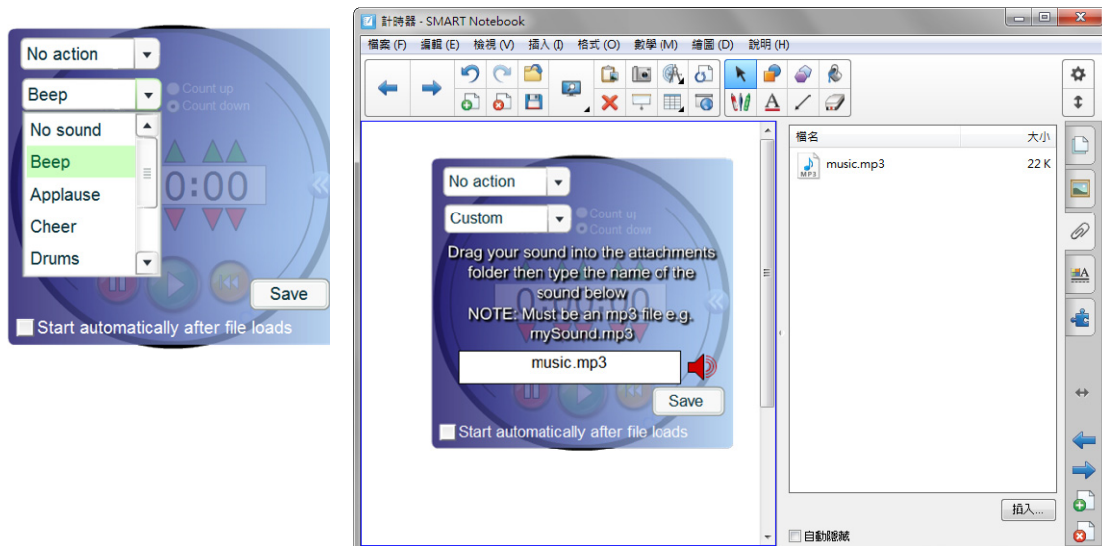
操作方法

在 Notebook 圖庫中選擇 Lesson Activity Toolkit 2.0 類別，並選取 Tools 資料夾下的 Firecracker (計時爆竹)，預設的倒數計時時間為 10 秒鐘，用戶可自訂倒數計時的時間長度；點擊鞭炮的導火線頂端，就會開始倒數計時，當時間一到，會有爆破特效及聲音；若需再次啟動計時爆竹，可點選 Reset 按鈕重新開始活動。

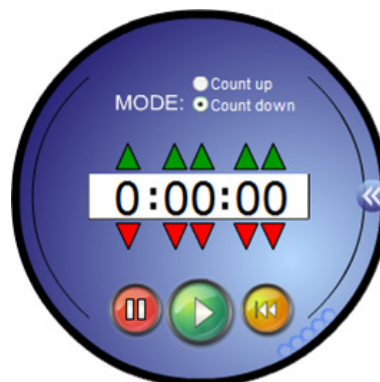
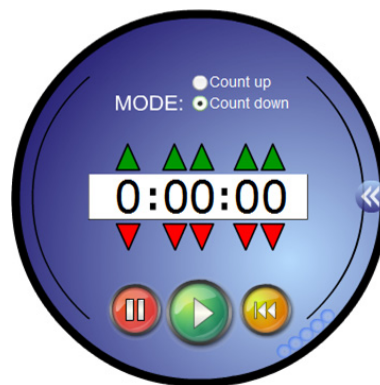
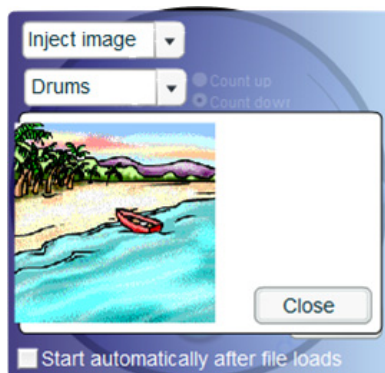
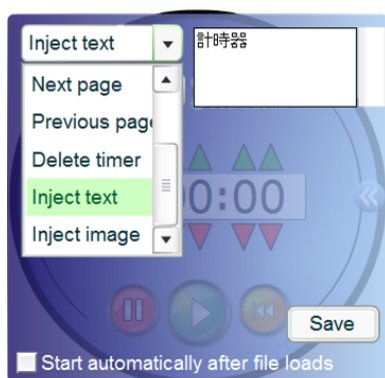


此外，在 Notebook 軟體更內建各式計時工具，只要在圖庫的搜尋列中輸入「timer」、「計時器」、「時鐘」等關鍵字，即可找到不同類型的計時器或時鐘。以「計時器」為例，在上方的 Mode(模式)欄位可選擇 Count up(正數)、Count down (倒數)兩種類型的計時器，點選計時器中間的▲、▼按鍵，可依照「時：分：秒」來進行時間調整的動作，按下▶按鍵開始計時，按下⏸按鍵暫停計時，按下⏮按鍵重新計時。

若需要自訂計時器鈴聲，可按下計時器右側的⏮設定按鍵，在第二個欄位選擇鈴聲，或選擇 **Custom** 自訂選項，將 MP3 音效檔插入到 Notebook 軟體側邊的附加檔案欄位，然後將檔名輸入至計時器下方空白框格中，並按下 **Save** 按鈕即可在計時器時間結束時播放自訂音效。



若需要設定時間到的提醒訊息，可按下計時器右側的⏮設定按鍵，在第一個欄位選擇 **Inject text**(插入文字)、**Inject image**(插入圖片)，並在空白框格內輸入文字或插入圖片，然後按下 **Save** 按鈕即可在計時器時間結束時自動插入文字或圖片訊息到白板頁面中。



計時器