

Domino generator (骨牌產生器)

Lesson Activity Toolkit 圖庫是 SMART Notebook 軟體所提供的互動式課程活動工具箱，內含許多可依使用者需求自行編製內容的 FLASH 工具和模板，不論是問答活動或是遊戲式學習，藉由這些模板可讓教學更加彈性與多元，幫助您創造出獨具特色與專業性的互動課程。

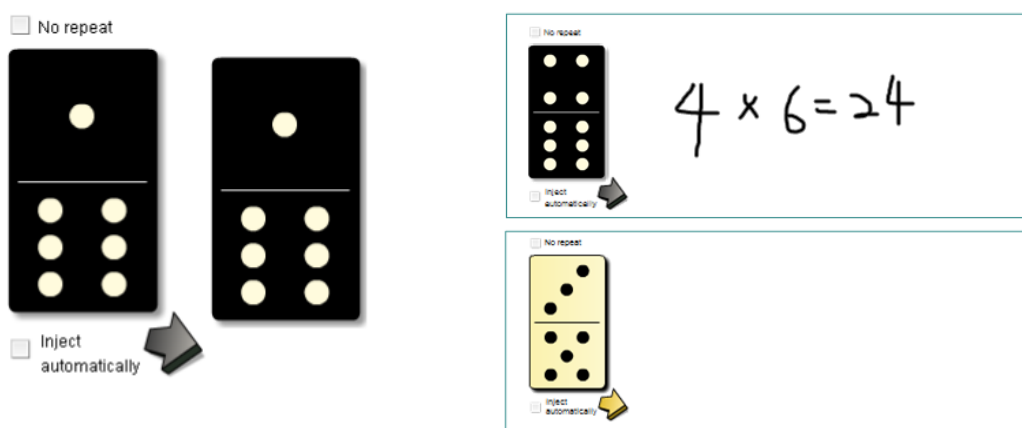
本期將介紹隨機抽樣工具－骨牌產生器 (Domino generator)，骨牌的兩端分別代表了一個不同的點數，可利用骨牌進行點數接龍或簡易算術遊戲；也可以運用本工具創造出各種圖卡與字卡，設計出獨特的骨牌樣式，不只增加了教學的趣味性，也促進了學生的策略思考與邏輯推理能力。



操作方法

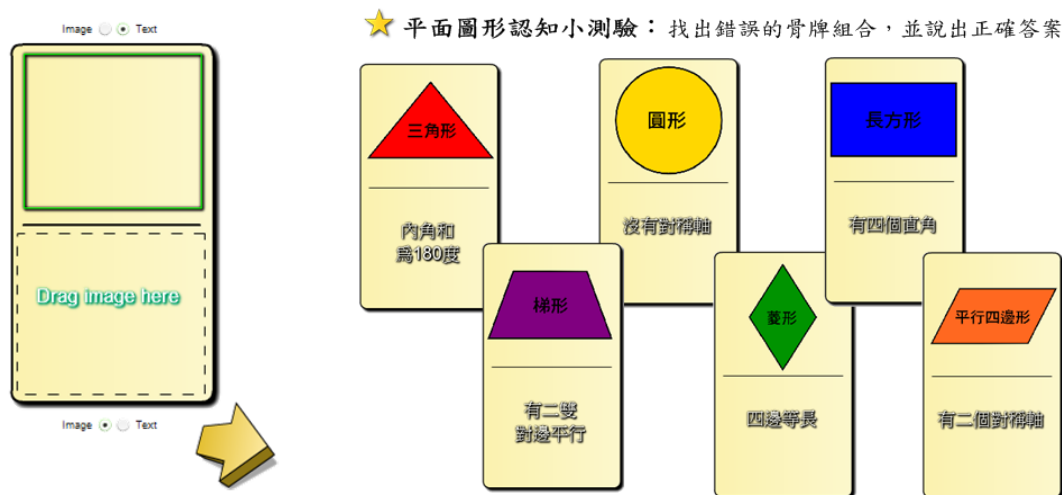
在 Notebook 圖庫中選擇 Lesson Activity Toolkit 2.0 類別，並選取 Tools 資料夾下的 Domino generator (骨牌產生器)，用戶可選擇二種顏色的骨牌進行活動：黃色(Yellow)與黑色(Black)。按下骨牌牌面就會自動產生出一個骨牌，按下骨牌產生器右側的箭頭，會將目前的骨牌樣式建立到頁面中。

★ 乘法練習 — 點擊骨牌，並將得到的兩個數字進行相乘



活動開始後，勾選上方的 No repeat 選項，每次產生的骨牌樣式將不會重覆；勾選下方的 Inject automatically 選項，會在骨牌隨機產生後，自動插入到頁面中，省略了按下骨牌右側箭頭的步驟。

若使用 Domino generator-image (圖文骨牌產生器), 可在骨牌兩端分別放入不同的圖片或文字, 選擇骨牌上方或下方的 Text (文字模式) 選項, 可直接在骨牌內的綠色方框處輸入文字; 選擇 Image (圖片模式) 選項, 可將圖片拖移到指定區域中, 會自動將圖片調整成適合的大小。



如果覺得輸入的文字字體太小或字型不合, 也可以將編輯好的文字物件直接拖移到圖片框中, 最後按下右下方的箭頭建立新的骨牌組合。

