

Dice (電子骰子)

Lesson Activity Toolkit 圖庫是 SMART Notebook 軟體所提供的互動式課程活動工具箱，內含許多可依使用者需求自行編製內容的 FLASH 工具和模板，不論是問答活動或是遊戲式學習，藉由這些模板可讓教學更加彈性與多元，幫助您創造出獨具特色與專業性的互動課程。

本期將介紹隨機亂數工具－電子骰子 (Dice)，將實體的骰子電子化，也可以輕鬆地將骰子的每一面換成自己的照片、圖片或指定文字，將骰子客製化，適合遊戲競賽隨機選號，或是搭配課程隨機出題，賦予骰子新生命，讓教學更具活力與魅力。



操作方法

在 Notebook 圖庫中選擇 Lesson Activity Toolkit 2.0 類別，並選取 Tools 資料夾下的 Dice- image (圖片骰子)。點選骰子左上方的編輯按鈕 ，會出現骰子的展開圖，將圖片分別拖曳至空白框格中，編輯完成後再次點選編輯按鈕  即可使用該工具。若需變更骰子內的圖片樣式，只需再次拖曳圖片到指定框格，就會取代原有的圖像；若選擇 Dice- keyword (文字骰子)，文字內容可用鍵盤輸入或用滑鼠拖曳至欄位中。



★ Body Parts



活動開始後，點擊骰子就如同投擲骰子一次，會隨機出現其中一面，若編輯時有勾選 **No repeat** 選項，每次顯示的內容將不會重覆。若使用文字骰子，按下右下方的箭頭  還可以匯出所選文字。

此外，在 **Notebook** 軟體更內建各式電子骰子，只要在圖庫的搜尋列中輸入 **dice** 的關鍵字，即可找到不同顏色與不同語言發音的「點數骰字」與「數字骰字」，還有適合英語課使用的「子音骰子」與「母音骰子」；選擇「兩個骰子」更可同時投擲較多數量的骰子，最多可同時投擲八顆骰子，按下骰子上方的箭頭可快速將所有骰子的點數進行加總計算，增加課堂的趣味與實用性。

