

Word guess (猜字遊戲)

Lesson Activity Toolkit 圖庫是 SMART Notebook 軟體所提供的互動式課程活動工具箱，內含許多可依使用者需求自行編製內容的 FLASH 工具和模板，不論是問答活動或是遊戲式學習，藉由這些模板可讓教學更加彈性與多元，幫助您創造出獨具特色與專業性的互動課程。

本期將介紹字謎題型模板－猜字遊戲 (Word guess)，運用遊戲式活動協助教師於課程單元中進行英文字詞測驗。學生可利用提示文字瞭解所需填入的單字內容並完成字詞填空，以檢視學生的字彙學習成效。



操作方法

在 Notebook 圖庫中選擇 Lesson Activity Toolkit 2.0 類別，並選取 Activities 資料夾下的 Word guess (猜字遊戲) 模板，按下模板左上方的 Edit 按鈕進入猜字遊戲的編輯頁面。

在編輯頁面上方選擇一種遊戲型式，如 Soccer (踢足球)、Basketball (投籃球)、Tomato splat (丟蕃茄)；左側的欄位輸入讓使用者猜測的單字，每一欄位的單字需在 20 個字母以內；右側的欄位輸入提示訊息。勾選 Password 選項可設定密碼保護編輯權限。編輯完成按下 Ok 即可開始進行活動。



遊戲開始後，使用者可先嘗試猜測單字，並利用 Clue 可獲得有用提示進行回答。運用右方字母群，拼出正確的單字。按下 Buy a letter 可以獲得一個有用的字母；完成一次回合遊戲後會顯示答對及答錯的單字數；勾選 Sound 可開啟音效；按下 Next 可進行下一題；按下 Reset 可以重新再玩一次。